

XIV Torneo HISPANIA WARGAMES Middle-earth™

Hola a tod@s, estamos de vuelta y un año más estamos preparando con toda las ganas del mundo una nueva edición del torneo de El *Señor de los anillos* de la Hispania wargames, la catorceava edición de las jornadas de juegos de mesa. Este próximo año 2026 se celebrará en los días 21 y 22 de febrero. Este año el torneo oficial será el sábado 21. Además durante las HISPANIA wargames (ambos días) podréis disfrutar de una gran variedad de actividades para todos los públicos, principalmente centradas en los wargames con miniaturas y los juegos de tablero, aunque podréis encontrar muchas más actividades de materias totalmente distintas, exhibiciones, partidas de demostración, concursos de pintura, talleres, masterclass, ... en definitiva las HISPANIA wargames te ofrece un amplio abanico de actividades lúdicas para que puedas pasar un fin de semana de lujo. Consulta más detalles en <https://hispaniawargames.org/>

Información general del XIV Torneo HISPANIA WARGAMES Middle-earth™

- Fecha: sábado 22 de febrero de 2025. Lugar de celebración: C. la Graciosa, 29130 El Peñón, Málaga.
- Precio: 20 €. De los cuales 14€ irán destinados a premios y regalos para los asistentes y los 6€ restantes irán destinados a la organización de las jornadas por alquiler de mesas y sillas). El ingreso del dinero se realizará por bizum al teléfono 664663177 indicando en concepto "torneo hispanias26 esdla" y nombre del participante y/o Nick, así como ciudad de donde viene.
- Número máximo de participantes: 30 jugadores. Pudiendo ampliarse o reducirse en caso de que la organización lo estime oportuno. La reserva de plaza se hará por orden de pago.
- Fecha fin de inscripción: 14 de febrero de 2026. Fecha límite para enviar lista de ejército: 19 de febrero de 2025 Email de información/inscripción/listas: corsariosdebelfalas@gmail.com

Horario del torneo

- 9:40 - 10:00 Presentaciones y sorteos
- 10:15 - 12:15 Escenario 1
- 12:30 - 14:30 Escenario 2
- 14:30 - 16:00 Descanso para comida.
- 16:15 - 18:15 Escenario 3
- 18:30 - 19:00 Entrega de premios

Premios del torneo

- Mejor general primer, segundo y tercer clasificado (Diploma + miniaturas) solo contarán los puntos de las partidas.
- Mejor Ejército pintado (Diploma + premio + trofeo)
- Mejor personalizado (Diploma + premio + trofeo)
- Jugador Más deportivo (Diploma)
- Boquerón Malagueño (Premio)

Para ampliar los premiados incorporamos tres categorías, las cuales no puntuaran para Campeón Absoluto:

- Mejor miniatura pintadas
- Mejor mesa de juego

Bases del torneo

- Cada participante debe de mandar 3 lista con un máximo de 400, 600 y 800 puntos, las listas se realizarán en escalada, por lo que se irán ampliando las listas no pudiéndose eliminar nada de la anterior. Deberá mandarse a la dirección de correo: corsariosdebelfalas@gmail.com y en el formato de la web tabletop admiral.
- Todos los ejércitos deberán atenerse a los reglamentos, suplementos y faqs publicados a fecha 17 de febrero de 2026 recogido en el Rules Manual. En caso de que se haya mandado una lista que sea modificada por una faq, se permitirá su revisión al jugador si este lo estima oportuno.
- Se recomienda traer el reglamento de la facción con la que se juega.
- Las listas no pueden contener más de 33% de miniaturas con arcos, excluyendo a héroes salvo las de aquellos ejércitos que por sus peculiares características así lo indique en la descripción del reglamento o suplemento (Harad, Exploradores elfos, Rohan...).
- Se debe indicar obligatoriamente quien es el líder del ejército.
- En cada partida de guerra deberá indicarse quién es el líder, además de como ya se ha dicho el líder del ejército general.
- Se recomienda que las miniaturas estén pintadas, si no se llevan pintadas podrá participar, pero no podrá optar al premio de campeón absoluto ni mejor pintado ni personalización.
- Se aconseja que cada miniatura lleve representado físicamente su equipo en la figura.
- Cada participante en el torneo deberá traer sus propios dados, metro, reglamento, etc...

Escenarios del torneo

- Los escenarios serán elegidos al azar de entre los del manual, aunque la organización puede cambiar de escenario si lo estima oportuno en favor de la dinámica y buen desarrollo del torneo (diversión!!!).
- La distribución de la escenografía se realizará por parte de la Organización que no podrá ser modificada por los jugadores.
- Todos los participantes jugarán todos los escenarios, no pudiendo repetir contrincante. En caso de coincidencias múltiples la organización concretará los nuevos emparejamientos. Se intentará que al menos en la primera ronda no coincidan luz vs luz y oscuridad contra oscuridad y que tampoco coincidan en la primera partida personas de la misma ciudad o localidad. (Muchos estamos hartos de vernos y jugar juntos como para encima enfrentarnos a la primera en un torneo, ¡!!)
- Las partidas terminarán en el tiempo estimado en el horario, siempre dejando terminar el turno completo y a criterio de los jueces.

Puntuaciones básicas:

- Las puntuaciones se acogerán al manual de juego oficial.
- Cada escenario descrito en el reglamento cuenta con sus puntos específicos según los objetivos marcados en cada uno de ellos.

Premios de pintura, personalización y deportividad (No acumulables por la misma persona)

- Durante el transcurso del torneo un jurado realizará el control para los premios de Pintura y Personalización. Para ello se valorarán técnicas empleadas, gamas de colores, iluminaciones y sombras, etc.
 - ❖ Peanas: (de todo el ejército) se puntuará de 0 a 2 puntos
 - ❖ Detalles y uniformidad: (de todo el ejército) se puntuará de 0 a 3 puntos
 - ❖ Pintado (de todo el ejército) se puntuará de 0 a 5 puntos
- Para optar al premio de mejor miniatura pintada, debe de tener el resto de ejército pintado, si solo traes 1 miniatura pintada, aunque sea a nivel de los dioses no se puntuara.
- Premio a la Personalización. Cada participante del torneo recibirá una puntuación basándose en los criterios: elaboración de peanas, peana escénica, esquemas de color, originalidad de ejército, coherencia y homogeneidad general del ejército, disfraz...
 - ❖ Conversiones y transformaciones se puntuará de 0 a 3 puntos
 - ❖ Marcas alternativas se puntuará de 0 a 3 puntos
 - ❖ Uso y esculpido de masilla de 0 a 4 puntos
- Dentro de esta categoría se premiará la mejor peana escénica y mejor mesa de juego a criterios de la organización.

Premio a la Deportividad

A cada rival que se haya enfrentado habrá que votar con una puntuación de 1 a 3, no pudiéndose repetir ninguna puntuación. Esta puntuación se realizará al final de los tres escenarios.