



TORNEO

H war games

21 DE FEBRERO

BASES





FECHA

SÁBADO 21 DE FEBRERO DE 2026

LUGAR: HISPANIA WARGAMES

DIRECCIÓN

EDIFICIO PARA LA PROMOCIÓN DE LA CIUDAD
AEROPORTUARIA, EL PEÑON (MALAGA)

FORMATO

3 RONDAS. 20 € POR JUGADORES

HORARIO

8:00 a 8:15 Recepción jugadores

8:15-11:15 Primera ronda

11:30-14:30 Segunda ronda

14:30-16:30 Comida

16:30-19:30 Tercera partida

19:45- 20:00 Entrega de Premios y clausura

INSCRIPCIÓN Y BASES

Para realizar la inscripción será necesario enviar un correo electrónico con el asunto "Inscripcion Hispania 40k" a (freakfactorytorneos@gmail.com) antes del día 4 de Febrero, indicando los siguientes datos:

Nombre del jugador

Nick

Teléfono de contacto

Correo electrónico usado en el BCP

Una vez recibidas las inscripciones se le comunicará por orden de entrada a cada jugador los datos para realizar el pago para asegurar la plaza.

La fecha límite para la subida de listas del ejército a BCP será el 14 de Febrero a las 23:59 horas.

Listas a 2000 puntos con las restricciones del Chapter Approved en vigor. se permite Forge World. No se permite Legends

Serán válidos todos los Codex/Index y material oficial publicado hasta el martes 14/02/2026 incluido. La organización podrá ampliar esta fecha con el objetivo de aplicar las novedades más recientes.

Todos los participantes deberán llevar las listas de ejército, bolígrafo, dados, reglas, inde y Faqs actualizadas de sus ejércitos.

Los ejércitos deben estar completamente pintados como minimo en formato "Battle Ready" (tres colores y sensación de acabado, peanas decoradas, pintadas y del tamaño oficial)

Cualquier jugador puede solicitar el uso del reloj durante la ronda de juego, para ello seguirá el procedimiento establecido en el uso de "death clock". El uso de reloj es opcional pero si algún jugador solicita jugar con "death clock", su rival estará obligado a jugar con el mismo. En este caso, el jugador solicitante de reloj deberá ser quien aporte físicamente este death clock, no siendo válidos apps, ni similares.

Todos los emparejamientos jugarán la misma misión y despliegue estará previamente determinado por la organización mediante sorteo.

Los jugadores son responsables de contabilizar correctamente sus puntuaciones e introducir el resultado en BCP.

MESAS Y ESCENOGRAFÍA

Se utilizarán los mapas y misiones de Games Workshop

NORMAS DE CORTESÍA

- *Respetar los tiempos*: Los jugadores dispondrán de tres horas exactas para jugar cada ronda. Una vez acabado el tiempo se procederá al cierre de ronda que implica que queda completamente prohibido avanzar de ronda tras finalizar el turno del último jugador de la ronda en curso. Hacerlo a pesar del aviso podría incurrir en una sanción para ambos jugadores.

- *Deportividad*: Se exige deportividad por parte de todos los jugadores. Malas conductas como la agresividad o trampas manifiestas podrán incurrir en una falta grave. Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, partida o ronda. En caso de posibles discrepancias entre jugadores, será la organización la que tenga la última palabra al respecto.

- *Respeto*: Se exige por parte de todos los participantes y acompañantes absoluto respeto hacia los rivales y personal de la organización. Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual. El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona queda totalmente prohibida. Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política se le dará previo aviso para que rectifique lo incumplido y en caso de no hacerlo será retirado del torneo. La organización se reserva el derecho de revisar cualquier tipo de muestra que pueda ser susceptible de incumplir estas prohibiciones y de llamar a las autoridades en caso de considerarlo oportuno.

PENALIZACIONES

Según la sanción cometida, y a criterio de la Organización del Evento, se considerarán los siguientes tipos de sanciones:

Leve: 1 pto a restar por CADA error individual en una lista.

*Moderada: 10 puntos

Ejemplo: Remitir listas tarde, interferir en partidas de terceros, etc

***Grave:** 20 puntos, o anulación del resultado o resultados determinados por la Organización.

Ejemplo: Actitudes irrespetuosas en partida, perder tiempo intencionadamente para alterar el resultado, etc

***Muy Grave:** Participación Vetada del jugador en el Evento.

Ejemplos: Actitudes tipificadas como Graves de modo reiterado, denigrar o difamar la imagen de personas o la propia Organización, etc.

Miniatura no pintada o no consultada a la organización (en caso de no se la miniatura original y representada de GW) podrá ser retirada.

Las sanciones de pintura, representación o comportamiento serán comunicadas en el acto al jugador.

Las sanciones por comunicaciones previas al Torneo serán informadas en el momento del Check-in Estas sanciones serán aplicadas en los resultados de la clasificación final

PREMIOS

La recogida del premio o sorteo será realizada físicamente por el jugador o un representante del mismo en la ceremonia de clausura, siempre y cuando se hayan disputado las 3 partidas correspondientes. En caso de no cumplir las condiciones de recogida, la organización se reserva el derecho de poder asignar ese premio al siguiente jugador en cumplir las condiciones o volver a ser sorteado.

La organización se reserva el derecho de modificar las bases. El pago de la inscripción implica la aceptación de estas bases y posteriores modificaciones por parte de la organización.

Los participantes de este evento, consienten en que Freak Factory puedan utilizar públicamente con carácter gratuito su nombre, apellido e imagen en cualquier tipo de publicidad, promoción, publicación, incluido TV, Internet, Redes sociales o cualquier otro medio de la naturaleza incluso con fines comerciales, informativos o corporativos siempre que estos se relacionen con el presente evento, sin que ello genere derecho a favor del participante a recibir contraprestación alguna por ello.